

Rôle Pédagogique

Les mains sont le premier repère corporel de l'élève pour construire le nombre. Cet outil visuel est fondamental pour travailler la reconnaissance instantanée des quantités (subitizing) et pour ancrer la structure du nombre autour du repère 5 («une main pleine»). C'est le support de base pour toutes les premières stratégies de calcul, notamment les compléments à 5 et à 10.

1. Matériel pour les élèves (à imprimer)

La page suivante contient une fiche représentant deux mains.

Conseil de préparation : Glissez cette fiche dans une pochette transparente. Les élèves pourront ainsi colorier les doigts avec un feutre effaçable pour représenter des quantités ou des calculs.

Fiche M-01-A : Mains (2 mains)

Usage : Permet à chaque élève de disposer d'un support visuel pour accompagner les activités de dénombrement et de calcul sur les doigts.

Description : Cette fiche contient une illustration de deux mains.

2. Matériel pour la Classe (à projeter et à fabriquer)

Vous disposez également d'une version projetable de cette illustration, ainsi que d'un guide pour fabriquer une version grand format, effaçable et durable pour le tableau.

Fiche M-01-T : Votre support « affiche 2 mains » effaçable

Objectif : Fabriquer une grande affiche (format A3) des deux mains, sur laquelle vous pourrez colorier les doigts avec un feutre effaçable.

Matériel Requis :

- Le gabarit A3 imprimé (page précédente).
- Une plastifieuse et une pochette de plastification format A3.
- (Optionnel) Des aimants adhésifs pour fixer l'affiche au tableau.

Procédure (point par point) :

Étape 1 : imprimer le gabarit. Imprimez la page précédente de ce document, qui contient le modèle des deux mains en grand format.

Étape 2 : plastifier l'affiche. Placez la feuille imprimée dans une pochette de plastification A3. Passez-la dans la plastifieuse. C'est ce qui vous permettra de dessiner et d'effacer directement sur le support.

Étape 3 (optionnelle) : magnétiser l'affiche. Collez une bande magnétique au dos de votre affiche pour pouvoir l'utiliser facilement sur un tableau blanc.

Vos deux mains de démonstration sont maintenant prêtes. Vous pouvez les utiliser pour modéliser les configurations de doigts en coloriant directement les doigts avec un feutre effaçable.





