

Rôle Pédagogique

Ce support étend la représentation des nombres sur les doigts jusqu'à 15. Il est utilisé pour les activités de calcul qui dépassent la dizaine, notamment pour la compétence clé du passage par 10 (CC15). Le fait de disposer de trois « paquets de 5 » visibles aide les élèves à structurer leur calcul et à visualiser la décomposition des nombres (ex. : 13, c'est deux mains pleines et encore 3 doigts).

1. Matériel pour les élèves (à imprimer)

La page suivante contient une fiche représentant trois mains.

Conseil de préparation : Glissez cette fiche dans une pochette transparente. Les élèves pourront ainsi colorier les doigts avec un feutre effaçable pour représenter des quantités ou des calculs.

Fiche M-02-A : Mains (3 mains)

Usage : Permet à chaque élève de disposer d'un support visuel pour les calculs dépassant 10.

Description : Cette fiche contient une illustration de trois mains.

2. Matériel pour la Classe (à projeter et à fabriquer)

Vous disposez également d'une version projetable de cette illustration, ainsi que d'un guide pour fabriquer une version grand format, effaçable et durable pour le tableau.

Fiche M-02-T : Votre support « affiche 3 mains » effaçable

Objectif : Fabriquer une grande affiche (format A3) des trois mains, sur laquelle vous pourrez colorier les doigts avec un feutre effaçable.

Matériel Requis :

- Le gabarit A3 imprimé (page précédente).
- Une plastifieuse et une pochette de plastification format A3.
- (Optionnel) Des aimants adhésifs pour fixer l'affiche au tableau.

Procédure (point par point) :

Étape 1 : imprimer le gabarit. Imprimez la page précédente de ce document, qui contient le modèle des trois mains en grand format.

Étape 2 : plastifier l'affiche. Placez la feuille imprimée dans une pochette de plastification A3. Passez-la dans la plastifieuse. C'est ce qui vous permettra de dessiner et d'effacer directement sur le support.

Étape 3 (optionnelle) : magnétiser l'affiche. Collez une bande magnétique au dos de votre affiche pour pouvoir l'utiliser facilement sur un tableau blanc.

Vos trois mains de démonstration sont maintenant prêtes. Vous pouvez les utiliser pour modéliser les configurations de doigts en coloriant directement les doigts avec un feutre effaçable.





