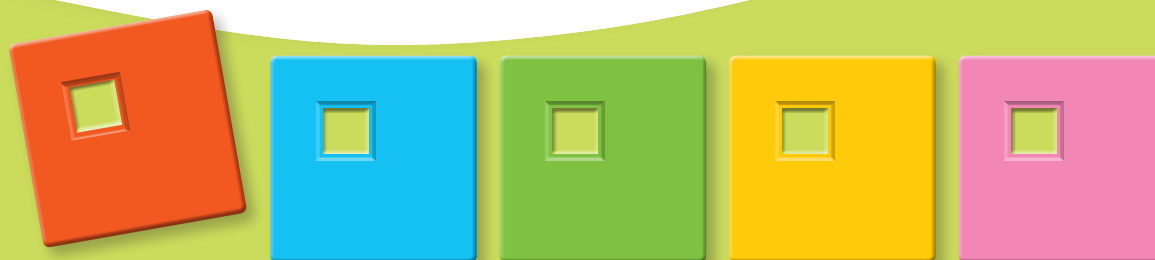




LUDIX

MS



Jeux de logique

Réf. : 52304



9 782822 307888

éditions
sed

Reconnaitre les propriétés d'un objet

Selon la couleur

1	La couleur
2	

Selon la forme

3	La forme
4	

Selon la taille

5	Du petit au grand
6	Du grand au petit
7	Le plus grand
8	Le même
9	L'intermédiaire

Selon deux propriétés

10	La forme et la couleur
11	
12	
13	

Effectuer des classements

Trier des collections

14	Selon la couleur
15	Selon l'utilité logique
16	Selon la couleur et la représentation habituelle

Réaliser des collections selon une seule propriété

17	La couleur
18	La forme

Réaliser des collections selon deux propriétés

19	La forme et la couleur
20	

Sélectionner des collections

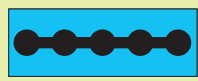
21	Selon la taille : ordre croissant
22	Selon la taille : ordre décroissant

Premiers algorithmes

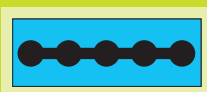
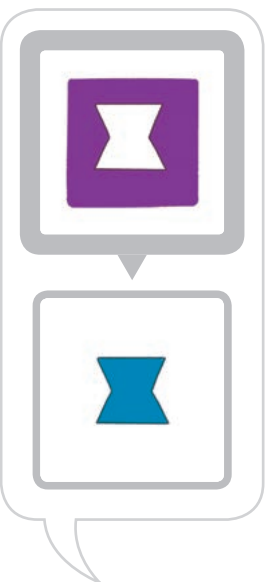
23	Reconnaitre un rythme dans une série organisée et trouver la suite
24	Reconnaitre un rythme dans une série organisée et trouver la bonne séquence

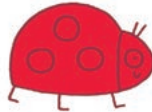
Conception du boîtier : **Christine et Jacques Duhautois** • Auteurs : **Christine et Jacques Duhautois**, Corine Gau

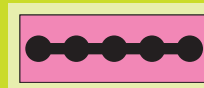
	1	2	3	4	5
					
					
					
					



1	2	3	4	5
				
				
				
				



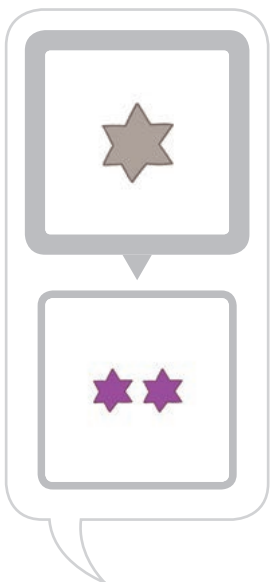
	1	2	3	4	5
					
	 +	 ●	 ▲	 ●	 ■
	 ●	 +	 ●	 +	 ▲
	 ■	 ■	 ■	 ■	 ●



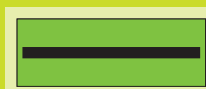
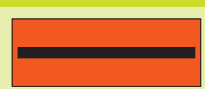
	1	2	3	4	5



	1	2	3	4	5



	1	2	3	4	5
	+	●	▲	●	■
	●	+	●	+	▲
	■	■	■	▲	●



	1	2	3	4	5

