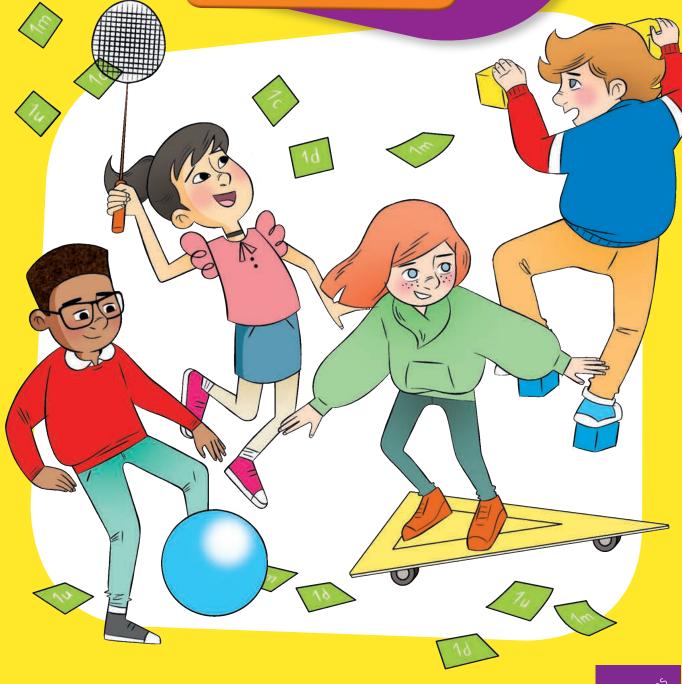
Monannée 1 de 2 mars de 3 mars de 3



Manuel de l'élève



 sed

Sommaire par périodes

Séquences du manuel de l'élève

		Sequences du mander de l'eleve				
	1	Les nombres jusqu'à 9999	p. 8			
H	2	Résolution de problèmes numériques (1) [situations additives – réunion et transformation; addition et soustraction posées]	p. 14			
	3	Cercle, disque, report de longueur	p. 18			
0	4	Repérage sur une droite graduée – encadrement (avec des nombres jusqu'à 9999)				
PÉRIODE	5	Résolution de problèmes numériques (2) (situations multiplicatives – groupements ; multiplication posée avec un multiplicateur à un chiffre)	p. 30			
-	6	Les nombres jusqu'à 99 999	p. 34			
	7	Figures planes	p. 40			
	8	Les nombres jusqu'à 999 999	p. 46			
2	9	Résolution de problèmes numériques (3) [situations additives – comparaison; addition et soustraction posées]	p. 52			
	10	Droites perpendiculaires	p. 56			
0	11	Fractions et décimaux (fractions usuelles)	p. 62			
PÉRIODE	12	Résolution de problèmes numériques (4) (situations multiplicatives - groupements et partages ; multiplication par des multiples de 10)	p. 68			
	13	Unités de longueurs – périmètre	p. 72			
	14	Fractions et décimaux (fractions de dénominateur 10)	p. 78			
	15	Aires (1)	p. 84			
m	16	Multiplication posée d'un entier par un entier à deux chiffres	p. 88			
	17	Fractions et décimaux (fractions de dénominateur 10 ou 100)	p. 92			
0	18	Résolution de problèmes numériques (5) (situations multiplicatives - comparaison)	p. 98			
PÉRIODE	19	Axe de symétrie	p. 102			
	20	Fractions et décimaux (écriture à virgule)	p. 108			
	21	Aires (2)	p. 114			
	22	Division d'un nombre entier par un nombre entier à un chiffre	p. 118			
4	23	Fractions et décimaux (comparaison)	p. 122			
DE	24	Résolution de problèmes numériques (6) [problèmes à étapes]	p. 128			
0	25	Durée	p. 132			
PÉRIO	26	Fractions et décimaux (placement et encadrement d'un nombre décimal sur une droite graduée)	p. 136			
	27	Assemblages de figures	p. 142			
	28	Résolution de problèmes numériques (7) [proportionnalité 1]	p. 148			
	29	Addition et soustraction posées de nombres décimaux	p. 152			
2	30	Résolution de problèmes numériques (8) (proportionnalité 2)	p. 156			
DE	31	Masse – contenance	p. 160			
PÉRIODE	32	Solides	p. 166			
PÉR	33	Angle	p. 170			
	34	Résolution de problèmes numériques (9) (révisions)	p. 174			
		Programmation	p. 178			
		Mémos	p. 180			

Sommaire par domaines

	Séquence 1	Les nombres jusqu'à 9999
	Séquence 2	Résolution de problèmes numériques (1) (situations additives – réunion et transformation ; addition et soustraction posées)
	Séquence 4	Repérage sur une droite graduée – encadrement (avec des nombres jusqu'à 9999)
	Séquence 5	Résolution de problèmes numériques (2) (situations multiplicatives – groupements ; multiplication posée avec un multiplicateur à un chiffre)
	Séquence 6	Les nombres jusqu'à 99 999
	Séquence 8	Les nombres jusqu'à 999 999
	Séquence 9	Résolution de problèmes numériques (3) (situations additives – comparaison ; addition et soustraction posées)
	Séquence 11	Fractions et décimaux (fractions usuelles)
calculs –	Séquence 12	Résolution de problèmes numériques (4) (situations multiplicatives - groupements et partages ; multiplication par des multiples de 10)
et	Séquence 14	Fractions et décimaux (fractions de dénominateur 10)
Vombres	Séquence 16	Multiplication posée d'un entier par un entier à deux chiffres
Non	Séquence 17	Fractions et décimaux (fractions de dénominateur 10 ou 100).
Π	Séquence 18	Résolution de problèmes numériques (5) (situations multiplicatives - comparaison)
	Séquence 20	Fractions et décimaux (écriture à virgule)
	Séquence 22	Division d'un nombre entier par un nombre entier à un chiffre
	Séquence 23	Fractions et décimaux (comparaison)
	Séquence 24	Résolution de problèmes numériques (6) (problèmes à étapes)
	Séquence 26	Fractions et décimaux (placement et encadrement d'un nombre décimal sur une droite graduée)
	Séquence 28	Résolution de problèmes numériques (7) (proportionnalité 1)
	Séquence 29	Addition et soustraction posées de nombres décimaux
	Séquence 30	Résolution de problèmes numériques (8) (proportionnalité 2)
	Séquence 34	Résolution de problèmes numériques (9) (révisions)
l	Séquence 3	Cercle, disque, report de longueur
etrie.	Séquence 7	Figures planes 40
eometri	Séquence 10	Droites perpendiculaires 56
et g	Séquence 19	Axe de symétrie
Espace	Séquence 27	Assemblages de figures
) E	Séquence 32	Solides
ĺ	Séquence 13	Unités de longueurs – périmètre 72
ures	Séquence 15	Aires (1) 84
mes	Séquence 21	Aires (2) 114
urandeurs et mesures	Séquence 25	Durée 132
nder	Séquence 31	Masse – contenance. 160
5	Séquence 33	Angle 170
	Programmat	tion
	Mémos	180

Résolution de problèmes numériques (1)

Je découvre

•000

Voici des textes qui donnent des informations. Ce ne sont pas des énoncés de problème puisqu'il n'u a pas de question et donc rien à trouver.

Séance 1: « La maitresse met 45 crayons et 37 feutres dans un pot. En tout, il y a 82 objets dans le pot. »

Étape 1: À partir de ces données, écris un énoncé de problème. Une des données doit être la réponse. Tu ne dois pas ajouter de nouvelles informations.

Étape 2 : Écris les opérations à effectuer pour résoudre le problème retenu.

Séance 2: « Au début, il y a 65 voitures dans un parking. 37 voitures entrent. À la fin, il u a 102 voitures dans le parking, »

Étape 1: À partir de ces données, écris plusieurs énoncés de problème. Une des données doit être la réponse. Tu ne dois pas ajouter de nouvelles informations.

Étape 2 : Écris les opérations à effectuer pour résoudre les problèmes retenus.

Je m'exerce

Lila met des crayons et 56 feutres dans une boite. Elle met en tout 95 objets dans cette boite.

Combien de crayons Lila met-elle dans la boite?

La directrice a rassemblé tous les crayons et les feutres de l'école. Elle a compté 187 crayons et 394 feutres.

> Combien d'objets a-t-elle rassemblés en tout?

Dans l'école Jules Ferry, il y a 367 filles et 425 garçons.

> Combien y a-t-il d'élèves au total dans l'école?



Le maitre a rangé tous les cahiers : les grands et les petits. Il y a 86 grands cahiers et 147 cahiers en tout.

Combien y a-t-il de petits cahiers?

Des voitures sont garées dans le parking. 74 voitures sortent. À la fin, il y a 89 voitures garées dans le parking.

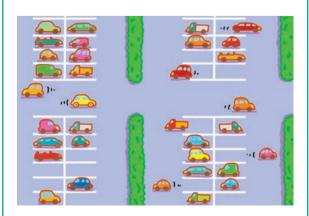
Combien y avait-il de voitures au début ?

Au début, 43 voitures sont dans le parking. 76 voitures entrent.

> Combien u a-t-il de voitures dans le parking à la fin?

95 voitures sont garées dans le parking. Des voitures sortent. À la fin, il y a 48 voitures garées dans le parking.

Combien de voitures sont sorties?



Calcul mental de la semaine: Dire la suite orale des nombres en arrière, de 10 en 10, à partir de n'importe quel multiple de 10 inférieur à 1000, puis à partir de n'importe quel nombre inférieur à 1000. • Lire et écrire les nombres jusqu'à 1000. Connaitre les tables d'addition de 1 à 10.

Je découvre.

- **a.** Pose et effectue 3639 + 846.
- **b.** Pose et effectue 3527 645.



••00

Je m'exerce

- Pose et effectue les opérations suivantes.
 - **a.** 1346 + 3527
 - **b.** 6042 + 285
 - c.372 158
 - **d.** 7261 318

- Pose et effectue les opérations suivantes.
 - **a.** 5718 + 3403
 - **b.** 4693 + 2318
 - **c.** 4169 1532
 - **d.** 847 563

Je m'exerce

Dans un stade, on compte 2986 spectateurs. 1452 spectateurs encouragent l'équipe des Bleus. Tous les autres encouragent l'équipe des Verts.

> Combien de spectateurs encouragent l'équipe des Verts?



Dans une salle de spectacle, il y a 1350 places. 456 places sont inoccupées.

Combien de places sont occupées ?



À la bibliothèque de la ville, il y a 2548 livres sur les étagères. Aujourd'hui, 964 livres ont été prêtés aux lecteurs.

> Combien reste-t-il de livres sur les étagères?



L'école Jules Verne comporte 15 classes. 394 élèves sont inscrits dont 186 filles.

> Combien y a-t-il de garçons à l'école Jules Verne?



Résolution de problèmes numériques (1)

Le mercredi matin, le directeur du théâtre avait des billets d'entrée dans sa caisse. Il en a vendu 762 dans la journée. Il compte 2158 billets dans sa caisse le mercredi soir.

Combien de billets d'entrée avait-il le mercredi matin ?

Les parents de Tom ont acheté un lave-linge à 649 €, un robot aspirateur à 299 € et un fer à repasser à 92 €.

Combien ont-ils payé en tout ?

À 11h00, Éva avait 1042 étoiles à son jeu vidéo. Elle joue pendant 15 minutes et gagne des étoiles. À 11h15, elle a 1757 étoiles.

Combien d'étoiles Éva a-t-elle gagnées ?



La population dans la ville d'Ussel a augmenté de 945 habitants entre 1968 et 2018. Cette population est de 9409 habitants en 2018.

Combien y avait-il d'habitants dans la ville d'Ussel en 1968 ?

Le compteur de la voiture des parents de Lila indiquait 8654 km avant qu'ils ne partent en vacances. Au retour de vacances, le compteur indique 9832 km.

Combien de kilomètres les parents de Lila ont-ils parcourus pendant les vacances ?



Une voiture avec 4 personnes à l'intérieur pèse 1415 kg. Les 4 personnes descendent de la voiture. Elle pèse alors 1165 kg.

Combien pèsent en tout les 4 personnes qui étaient dans la voiture ?

Un transporteur doit livrer 2540 caisses de bouteilles à deux magasins. Il en livre 785 au premier magasin.

Combien en livre-t-il au deuxième?

Entre 9h00 et 9h30, 4576 véhicules sont passés au péage de Saint-Arnoult. Entre 9h30 et 10h00, 3954 véhicules sont passés à ce même péage.

Combien de véhicules sont passés entre 9h00 et 10h00 ?



Résolution de problèmes numériques (1)

Je m'entraine à mon rythme



- Pose et effectue les deux opérations suivantes : 3859 + 407 et 3725 1643.
- Trouve le nombre de crayons que Tom met dans la boite. Tom met des crayons et 42 feutres dans une boite. Il met en tout 85 objets dans cette boite. Combien de crayons Tom met-il dans la boite ?
- Trouve le nombre de voitures à la fin. Au début, 68 voitures sont dans le parking. 24 voitures sortent.

Combien y a-t-il de voitures dans le parking à la fin?

Trouve le nombre de livres au début. Des livres sont rangés dans l'armoire.

Max sort 28 livres. Il en reste encore 72.

Combien de livres y avait-il dans l'armoire avant que Max n'en sorte?



Max, Éva et Lila jouent au jeu vidéo pour gagner des étoiles. Max avait 2401 étoiles au début, Éva en avait 1997 et Lila ne se souvient plus du nombre d'étoiles qu'elle avait. Lila gagne 527 étoiles, Éva en gagne 615 et Max n'a pas fait attention au nombre d'étoiles qu'il a gagnées. Quand ils arrêtent de jouer, Max a 2749 étoiles et Lila en a 2431.



- a. Combien d'étoiles Max a-t-il gagnées ?
- **b.** Combien d'étoiles Éva a-t-elle quand elle arrête de jouer ?



c. Combien d'étoiles Lila avait-elle au début ?



d. Combien d'étoiles ont-ils à eux trois quand ils arrêtent de jouer ?

Je cherche • Le nombre de lettres



Cette phrase a vingt-huit lettres.

Tom dit une phrase vraie. Tu peux vérifier si sa phrase a bien 28 lettres en tout. Par quel nombre, écrit en lettres, dois-tu compléter chaque phrase pour qu'elle soit vraie comme celle de Tom ? C'est-à-dire que le nombre que tu écris en lettres correspond au nombre total de lettres de la phrase y compris les lettres du nombre que tu auras écrit.

- a. J'écris une phrase à ... lettres.
- **b.** Ma phrase a ... lettres.

Je découvre



Sur la feuille de papier calque, un point A et un point B sont déjà placés.

Étape 1. Place 10 points de telle façon que la distance entre chaque point et A soit la même que celle entre A et B (distance AB).

Étape 2. Place le plus de points possible à la même distance du point A que la distance AB. Tu as une minute.

Étape 3. Place 10 points qui sont à une distance du point A plus courte que la distance AB.

MÉMO

Je m'exerce

Voir Annexes, fichier ressources

p. 180

Parmi les points placés, trouve tous ceux qui sont des points du cercle de centre O qui passe par M.

Utilise seulement ta règle graduée.

- 2 Parmi les points placés, trouve tous les points du disque de centre 0 et de rayon 3 cm.
- 3 Explique comment tu as trouvé les réponses aux questions 1 et 2.
- Vérifie en traçant le cercle de centre 0 et qui passe par M.

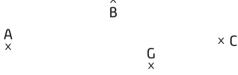


Α

- A, B et C sont sur un même cercle.
 Le centre de ce cercle est un point parmi
 ceux placés sur la figure.
 - 1 Trouve le point qui est le centre de ce cercle.

Utilise seulement ta règle graduée.

- 2 Explique comment tu as trouvé.
- Vérifie en traçant le cercle qui passe par A, par B et par C.







Calcul mental de la semaine : Dire la suite orale des nombres en avant, **de 100 en 100, à partir de n'importe quel multiple de 100**, puis à partir de n'importe quel nombre, jusqu'à 9 900. ◆ Ajouter un nombre à un chiffre à n'importe quel nombre inférieur à 1000 en passant par la dizaine supérieure si besoin [exemple : 854 + 7 = ? en calculant 854 + 6 + 1].

Je découvre

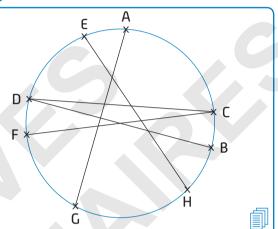
Sur ton cahier, place un point O, trace un cercle de centre O et de rayon 4 cm. Choisis un point de ce cercle et appelle-le A. Cherche le point du cercle le plus éloigné possible de A. Appelle-le B. Mesure la distance AB entre A et B.

MÉMO 3B

p. 18

Je m'exerce

- Parmi les segments tracés dans le cercle, deux seulement sont des diamètres du cercle.
 - 1 Quels sont ces deux diamètres?
 - 2 Le point d'intersection de quels segments est le centre du cercle ?



Tom, Lila, Éva, Max et leurs camarades de classe jouent à un jeu du béret. Ils sont tous autour du béret. Leur emplacement est marqué sur le plan par les points avec leur initiale (par exemple Tom est au point T). L'emplacement du béret est marqué par le point B.

C ×

Réponds aux questions sans utiliser ta règle graduée.

1 Quels sont les enfants qui sont à la même distance du béret que Tom ? Donne ta réponse en écrivant l'initiale de chacun d'eux. Explique comment tu as trouvé.

M × E

Quels sont les enfants qui sont plus près du béret que Tom ? Explique comment tu as trouvé.

L×

Quel est l'enfant le plus près du béret ?

× N

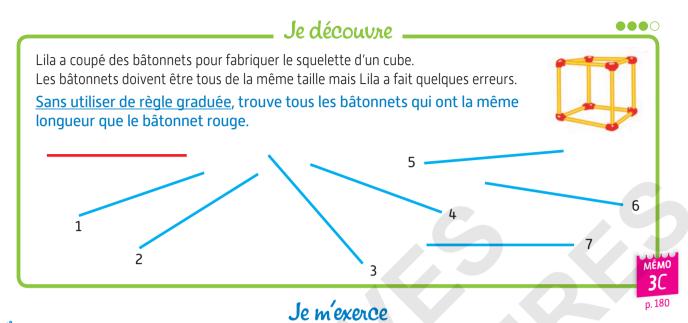


 $\times 0$

 \times T

Deux chiens, Médor et Brutus, ne s'entendent pas. Leur maitre ne veut pas qu'ils puissent se battre. Médor est attaché à un piquet planté en M avec une corde de 2 m de long. Brutus est attaché au piquet planté en B avec une corde de 3 m de long. Il y a 4 mètres entre les piquets de Médor et Brutus.

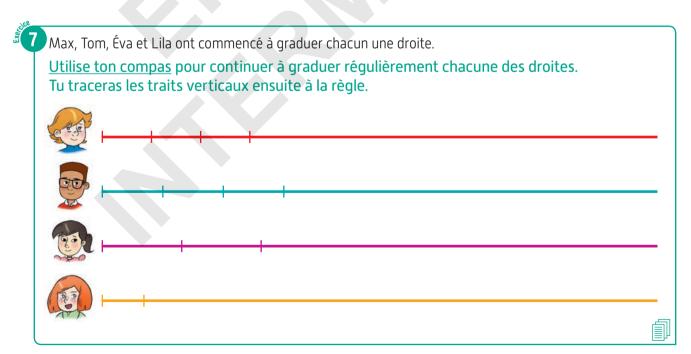
Place, sur ton cahier, les points M et B. Cherche s'il y a une zone où les chiens pourraient se battre. Colorie-la si elle existe.



Lila, Tom, Éva et Max ont tiré à la courte paille pour savoir qui mangerait le dernier bonbon. Trois pailles ont la même taille et la quatrième est plus courte.

Utilise uniquement ton compas pour dire qui mangera le dernier bonbon.





Je découvre

0000

Les points A et B sont placés. La distance AB est de 6 cm.





Trouve un point qui est en même temps à 4 cm de A et à 3 cm de B. Y a-t-il plusieurs solutions ?



n. 180

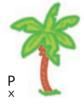
Je m'exerce

Robinson a caché un trésor sur une plage de son ile. Il a dessiné un plan pour pouvoir le retrouver.

Sur son plan, 1 m est représenté par 1 cm, le point R marque l'emplacement d'un rocher, le point P celui d'un palmier.

Le trésor est à 4 m (4 cm sur le plan) du rocher et à 2 m (2 cm sur le plan) du palmier. Trouve les deux endroits où le trésor peut être caché.

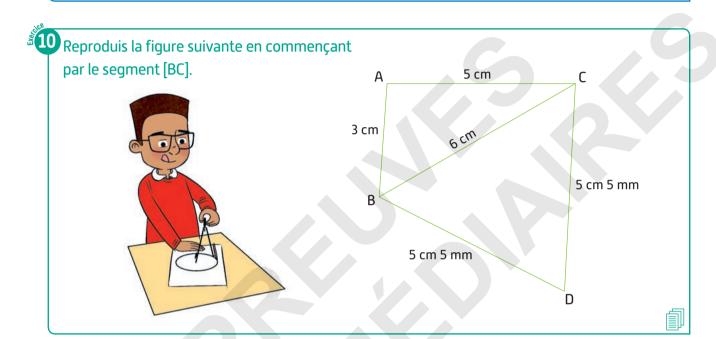


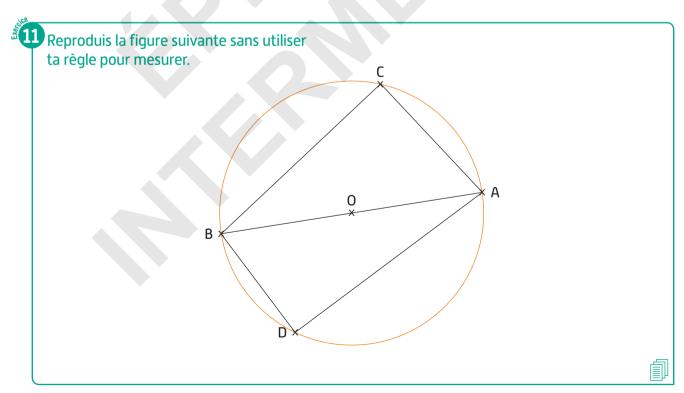




Je m'exerce

- 9 Sur ton cahier, au milieu d'une page, place deux points F et G. La distance entre F et G mesure 6 cm.
 - 1 Place deux points E et H qui sont en même temps à 10 cm de F et à 7 cm de G.
 - 2 Place deux points I et J qui sont en même temps à 5 cm de F et de G.
 - 3 Peux-tu placer un point M qui est en même temps à 3 cm de F et à 2 cm de G?



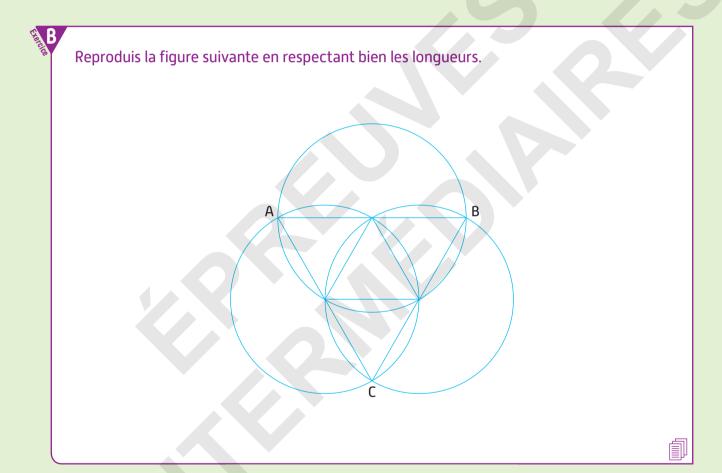


Je m'entraine à mon rythme



Sur ton cahier ou une feuille blanche, place un point O puis trace le cercle de centre O et de rayon 3 cm. <u>N'utilise pas ta règle graduée pour placer les points demandés</u>.

- 1 Place trois points A, B et C à 3 cm de O.
- 2 Place trois points, D, E et F qui sont à moins de 3 cm de O.
- 3 Trace le cercle de centre O et de rayon 4 cm.
- Place 3 points, G, H et I qui sont à plus de 3 cm de 0 mais à moins de 4 cm de 0 sans utiliser ta règle graduée.







Tom a acheté un livre à 10 €. Il n'a donné que des pièces de 1 € ou de 2 €. Il a donné 7 pièces. Indique le nombre de pièces de 1 € et de 2 € qu'il a données.



Éva a acheté un jouet à 22 €. Elle a donné un billet de 5 € et des pièces de 1 € et de 2 €. Elle a donné 11 pièces.

Indique le nombre de pièces de 1 € et de 2 € qu'elle a données.



ме́мо ЗА

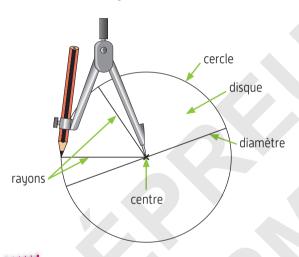
p. 18

Tous les points qui sont à la même distance de A que le point B sont les points d'un même cercle. Le point A est le **centre** de ce cercle.

On appelle **rayon** tout segment qui joint A à un point du cercle, par exemple le segment [AB], mais aussi la longueur de ces segments.

Par exemple, on dit:

- Le cercle de centre A et de rayon AB;
- Le cercle de centre A et de rayon 6 cm 3 mm. Tous les points qui sont à une distance inférieure au rayon AB du cercle sont les points du **disque** de centre A et de rayon AB.



мéмо **3**В р. 19

On appelle **diamètre** tout segment qui joint deux points du cercle en passant par le centre. Ces segments sont les plus longs possible que l'on puisse tracer en joignant deux points du cercle. Leur longueur s'appelle aussi diamètre.



мемо 3С р. 2

Pour comparer des longueurs ou des distances, je peux utiliser mon compas.

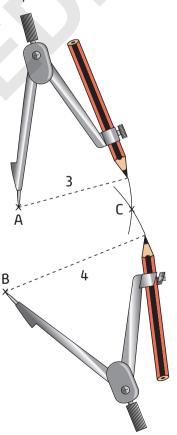
Je peux coder les longueurs égales en dessinant le même code sur les segments.



MÉMO 3D

p. 2

Je peux placer un point C lorsque je connais les distances qui le séparent de A et de B. Par exemple : AC = 4 cm et BC = 3 cm.



Les nombres jusqu'à 99 999

Je découvre -

•000

Éva et Lila ont joué au jeu du plus grand nombre. Indique le nombre total de points d'Éva et celui de Lila. Qui a gagné ?



1 m 10 c	1 c 10 d	1d 10u	1u
5	4	3	2
4			
3			
12	4	3	2
	•	••	



..

2

1

3

Qui a gagné?...

мéмо **6**А

Je m'exerce

p. 000

Tom et Éva ont joué au jeu du plus grand nombre. Pour chaque partie, indique leur nombre total de points, en écriture chiffrée et en lettres, puis précise le ou la gagnante.

Partie 1

Nombre total

de cartes

Nombre total
de points



Tom a obtenu 15 cartes 1 millier, 4 cartes centaine, 5 cartes dizaine et 1 carte unité.



Éva a obtenu 16 cartes 1 millier, 2 cartes centaine, 1 carte dizaine et 1 carte unité.

Partie 2

11



Tom a obtenu 3 cartes dizaine, 5 cartes centaine, 17 cartes 1 millier et 2 cartes unité.



Éva a obtenu 3 cartes unité, 2 cartes dizaine, 5 cartes centaine et 17 cartes 1 millier.

Partie 3



Tom a obtenu 14 cartes 1 millier, 1 carte unité, 2 cartes dizaine et 4 cartes centaine.



Éva a obtenu 3 cartes centaine, 13 cartes 1 millier, 2 cartes dizaine et 2 cartes unité.

Partie 4



Tom a obtenu 3 cartes unité, 21 cartes 1 millier, 1 carte dizaine et 6 cartes centaine.



Éva a obtenu 7 cartes dizaine, 2 cartes unité, 19 cartes 1 millier et 2 cartes centaine. **Calcul mental de la semaine :** Dire la suite orale des nombres en arrière, de 10 en 10, à partir de n'importe quel multiple de 10 inférieur à 10 000, puis à partir de n'importe quel nombre inférieur à 10 000. • Lire et écrire les nombres jusqu'à 9999. • Calculer un produit provenant des tables de multiplication de 2, 3, 4, 5 et 10.

Je découvre.

Étape 1: Quelles cartes faut-il prendre pour obtenir 15326?

Étape 2 : Combien faut-il prendre de cartes de chaque sorte pour obtenir 24 267 ?

Étape 3 : Combien faut-il prendre de cartes de chaque sorte pour obtenir 24267 mais en ne prenant qu'une seule carte 1 dizaine de milliers ?

Étape 4 : Combien faut-il prendre de cartes de chaque sorte pour obtenir 24 267 mais en ne prenant que 3 cartes 1 millier ?

6B

••00

Je m'exerce

Écris, en chiffres puis en lettres, chacun des nombres suivants.

Nombre A



Nombre B



Nombre C



Nombre D

3 dizaines de milliers, 10 milliers, 9 centaines, 4 dizaines et 7 unités.

Nombre E

50 306 unités.

Écris, en chiffres et en lettres, chacun des nombres suivants.

Nombre A

15 milliers, 3 dizaines, 2 unités et 7 dizaines de milliers.

Nombre B

5 dizaines de milliers, 21 milliers, 14 centaines, 6 dizaines et 1 unité.

Nombre C

24 dizaines, 13 centaines, 8 milliers et 3 dizaines de milliers.

Nombre D

45 milliers et 568 unités.



Les nombres jusqu'à 99 999

Je découvre -

Tom et Lila ont joué au jeu du plus grand nombre. Indique leur nombre total de points en écriture chiffrée et précise le ou la gagnant(e).



1 d de m	1 m 10 c	1 c 10 d	1d 10 u	1u
5	5	5	3	2
	5	6	2	2
	3	6		
5	13	17	5	4

U

1 d de m	1 m 10 c	1 c 10 d	1d 10u	1u
5	4	3	2	1
	6	3	1	1
	4	3		
5	14	9	3	2

Qui a gagné ? ..

мемо

•••0

Je m'exerce

p. 000

Éva et Max ont joué au jeu du plus grand nombre. Pour chaque partie, indique leur nombre total de points en écriture chiffrée et précise le gagnant.

Partie 1

Nombre total de cartes Nombre total de points



Éva a obtenu 4 cartes 1 dizaine de milliers, 9 cartes 1 millier, 6 cartes centaine, 4 cartes dizaine et 2 cartes unité.



Max a obtenu 3 cartes 1 dizaine de milliers, 16 cartes 1 millier, 7 cartes centaine, 5 cartes dizaine et 3 cartes unité.

Partie 2



Éva a obtenu 8 cartes unité, 4 cartes dizaine, 7 cartes centaine, 18 cartes 1 millier et 4 cartes 1 dizaine de milliers.



Max a obtenu 6 cartes centaine, 7 cartes unité, 4 cartes dizaine, 5 cartes 1 dizaine de milliers et 8 cartes 1 millier.

Partie 3



Max a obtenu 18 cartes centaine, 4 cartes 1 dizaine de milliers, 3 cartes dizaine, 4 cartes 1 millier et 4 cartes unité.



Éva a obtenu 15 cartes 1 millier, 3 cartes 1 dizaine de milliers, 7 cartes centaine, 10 cartes dizaine et 3 cartes unité.

2

Les nombres jusqu'à 99 999

Trouve le nombre de cartes 1 dizaine de milliers obtenues par Lila et Max, le nombre de cartes 1 millier obtenues par Éva et le nombre de cartes centaine obtenues par Tom.

Nombre total de cartes Nombre total de points

Nombre total

de cartes

1 d de m	1 m 10 c	1 c 10 d	1d 10 u	1u	
	13	9	8	3	
73 983					

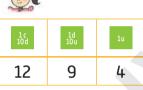
9 6 14 69492



56294

15







Nombre total de points

> 1 Écris, en chiffres, le nombre qu'on obtient à partir des nombres de dizaines de milliers, milliers, centaines, dizaines et unités.

Nombre A = 1d dem

Nombre B = 8 dizaines de milliers, 7 milliers, 3 centaines, 9 dizaines et 2 unités.

Nombre C = 9 dizaines de milliers, 5 centaines, 7 dizaines et 5 unités.

Nombre D = 3 centaines, 5 dizaines, 7 milliers et 3 unités.

Nombre E = 4 dizaines de milliers, 32 milliers, 7 centaines et 26 dizaines.

Nombre F = 7 dizaines de milliers, 8 milliers, 25 centaines, 6 dizaines et 23 unités.

Nombre G = 35 unités, 16 centaines et 6 milliers.

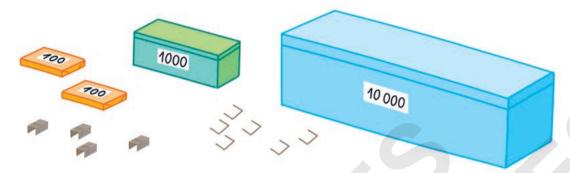
Quel est le nombre le plus petit parmi les 7 nombres ?

3 Quel est le nombre le plus grand?

Range tous les nombres ci-dessus dans l'ordre décroissant (du plus grand au plus petit).

Les nombres jusqu'à 99 999

Dans son usine, Fabien fabrique des agrafes. Pour les ranger, il peut utiliser des cartons de 10 000, des pochettes de 1000, des boites de 100, des barrettes de 10 ou les laisser par 1.



Dans la réserve A, il y a 45 378 agrafes à ranger.

Dans la réserve B, il y a 30 658 agrafes à ranger.

Dans la réserve C, il y a 27 506 agrafes à ranger.

Dans la réserve D, il y a 5 cartons, 4 pochettes, 7 boites, 3 barrettes et 5 agrafes à l'unité.

Dans la réserve E, il y a 5 cartons, 15 pochettes, 3 boites, 9 barrettes et 15 agrafes à l'unité.

Dans la réserve F, il y a 4 agrafes à l'unité, 25 pochettes, 47 barrettes et 2 cartons.

- 1 Indique comment ranger les agrafes dans les réserves A, B, puis C pour avoir le moins possible de pochettes, boites, barrettes et agrafes à l'unité.
- Combien y a-t-il d'agrafes dans la réserve D?
- Combien y a-t-il d'agrafes dans la réserve E?
- Combien y a-t-il d'agrafes dans la réserve F?
- Pour ranger ces timbres, un vendeur utilise des cartons de 10 000, des boites de 1000, des livres de 100, des pages de 10 et laisse les timbres qu'il reste.



Le vendeur a 23 456 timbres. Il veut utiliser le minimum de cartons, boites, livres et pages et il veut qu'il lui reste le moins possible de timbres non rangés.

- 1 Combien doit-il utiliser de cartons, de boites, de livres, de pages pour ranger ses timbres ? Combien reste-t-il de timbres non rangés ?
- Le vendeur se rend compte qu'il a beaucoup de cartons de 10 000 et de livres de 100 mais qu'il n'a qu'une boite de 1000 et que deux pages de 10. Combien doit-il utiliser de cartons, de livres, de pages pour ranger ses timbres ? Combien reste-t-il de timbres non rangés ?

Je m'entraine à mon rythme



- 1 Écris, en chiffres puis en lettres, le nombre qu'on obtient avec :
- **a.** 6 dizaines de milliers, 7 milliers, 5 centaines, 3 dizaines et 2 unités.
- **b.** 4 unités, 8 dizaines, 7 centaines, 6 milliers et 9 dizaines de milliers.
- c. 8 unités, 5 milliers et 9 centaines.
- **d.** 42 milliers, 15 centaines et 3 dizaines.
- **e.** 5 dizaines de milliers, 16 milliers, 5 centaines, 17 dizaines et 4 unités.
- f. 73 616 unités.
- 2 Range tous les nombres dans l'ordre décroissant (du plus grand au plus petit).



- 1 Écris, en chiffres puis en lettres, le nombre qu'on obtient avec :
- **a.** 5 dizaines de milliers, 21 milliers, 3 centaines, 14 dizaines et 8 unités.
- **b.** 13 unités, 17 dizaines et 8 milliers.
- c. 29 unités, 5 dizaines de milliers, 23 milliers et 8 centaines.
- d. 67 milliers, 26 centaines et 22 dizaines.
- e. 11 milliers, 3 centaines, 6 dizaines de milliers, 9 dizaines et 17 unités.
- f. 5 dizaines de milliers, 14 centaines, 2 dizaines, 20 milliers et 25 unités.
- 2 Range tous les nombres dans l'ordre décroissant.

Je cherche • Le carré magique

La somme de tous les nombres de chaque ligne, la somme de tous les nombres de chaque colonne et la somme de chacune des diagonales sont égales.

Recopie le carré et complète-le avec les nombres manquants.

		10	20
	18	17	15
16			19
	21	22	8

