

Jouer avec la langue

ORTHOGRAPHE - GRAMMAIRE

Orthominos • Cycle 2 - Cycle 3



Cycle 2

- Le pluriel des noms
- L'accord des adjectifs
- Le présent de l'indicatif

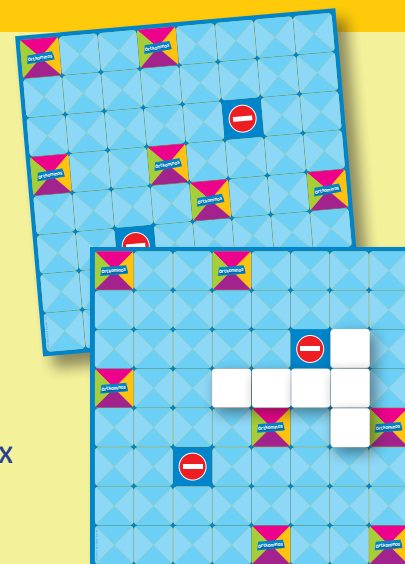


Cycle 3 - Orthographe

- Les accords dans le groupe nominal
- Les accords du verbe avec son sujet
- La fin des mots

Cycle 3 - Grammaire

- Les homophones grammaticaux
- Les temps composés
- Les fonctions

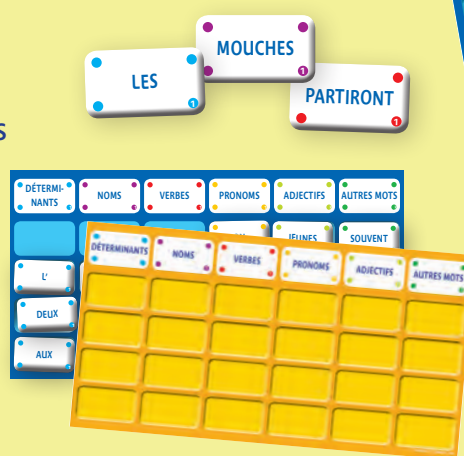


CONSTRUIRE LES PHRASES

Maxiphrases • Cycle 2 - Cycle 3



- 1 plateau de jeu
- 4 plateaux individuels
- 345 cartes



VOCABULAIRE

LexiQuizz • Cycle 3



- 2 plateaux de jeu
- 220 cartes de 4 catégories
 - Familles de mots
 - Synonymes et contraires
 - Collections
 - Expressions



Jeux de lecture

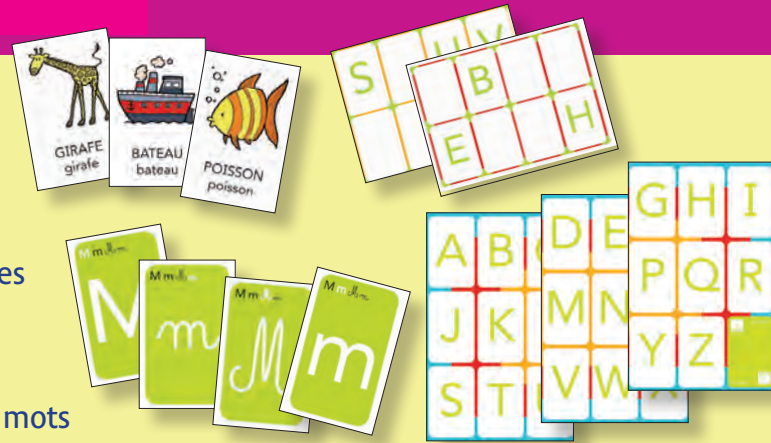
PRINCIPE ALPHABÉTIQUE

L'ABC des lettres



• 8 jeux

- Mon abécédaire
- La réussite de l'alphabet
- L'alphabet à trous
- Memory des lettres
- Jeu des familles
- Le mistigri
- L'imprimeur
- La course aux mots



CONSCIENCE PHONOLOGIQUE

Mission Syllabes



• 3 jeux

- Lecteur débutant
- lecteur
- Lecteur confirmé



CONSCIENCE PHONOLOGIQUE

Des mots, des syllabes



• 4 jeux

- Un mot pour deux
- La première syllabe
- Les rimes
- Le mot le plus long



PHONOLOGIE

Des sons, des lettres



• 4 jeux

Liste des sons abordés

- Jeu n° 1: [a]; [e]; [i]; [d]; [y]; [ɔ]; [r]; [l]; [s]; [p]; [m]; [b]; [v]; [t]
 Jeu n° 2: [ε]; [ə]; [d]; [n]; [f]; [ʃ]; [z]; [k]; [ʒ]; [ɑ]; [ɔ]; [u]; [o]; [ɛ̃]
 Jeu n° 3: [ei]; [et]; [ε]; [g]; [s]; [jɛ̃]; [e]; [wa]; [ø]; [œ]; [r]; [wɛ̃]; [k]; [qi]
 Jeu n° 4: [ε]; [k]; [ij]; [ej]; [aj]; [œj]; [uj]; [br]; [bl]; [jɔ]; [fr]; [fl];
 [dr]; [pl]; [pr]; [gl]; [gr]; [tr]; [kl]; [kr]

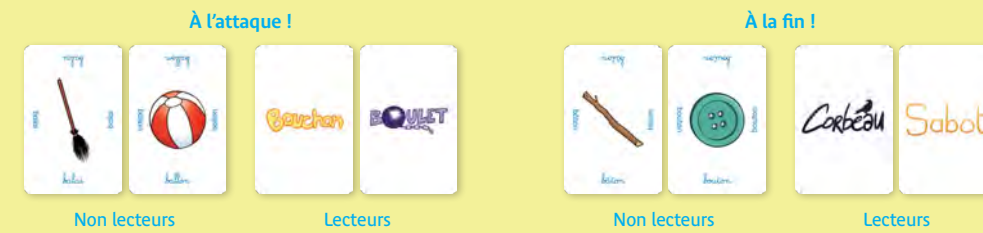


RECONNAISSANCE GRAPHOPHONOLOGIQUE

1, 2, 3 syllabes !

Cycle 2 4 jeux

- À l'attaque !
- À la fin !

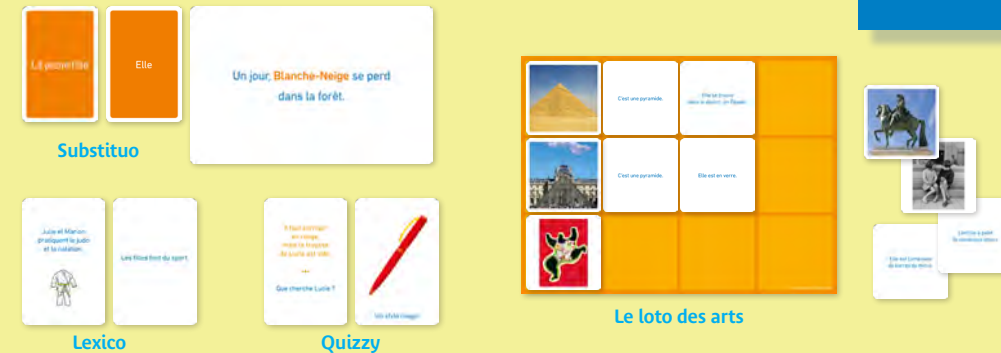


CONSTRUCTION DU SENS, LECTURE

Lire et comprendre

Cycle 2 4 jeux

- Substitutio
- Le loto des arts
- Quizzzy
- Lexico



CONSTRUCTION DU SENS, LECTURE

Jeux à la carte - Lecture

Cycle 2 4 jeux

- Le jeu des collections
- Le jeu des syllabes
- Le jeu des paires
- Le jeu des portraits

Cycle 3 4 jeux

- Puzzles de lecture
- Mots rares
- Un mot pour un autre
- Textes et contextes



PRISE D'INDICES ET RAISONNEMENT

Lecture logique

• 3 jeux

- Les robots (latéralité)
- La fusée (hauteur)
- Les colis (latéralité + hauteur)



Jeux mathématiques et Logique

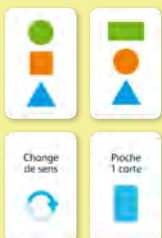
RÉSOLUTION DE PROBLÈMES - RAISONNEMENT

Jeux à la carte - Maths

CP • 4 jeux



La chasse aux problèmes (CP)



Logicoforme (CP)

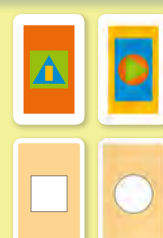


Résoutou (CP)



Géofigure (CP)

CE1 • 4 jeux



Géofigure (CE1)



Logicoforme (CE1)



Résoutou (CE1)



Mesuretou (CE1)

CONSTRUIRE LA DIZAINE

Passé à dix



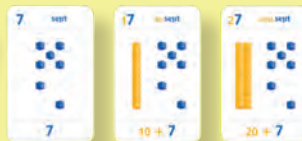
Jeu n°1



Jeu n°3



Jeu n°2



Jeu n°4

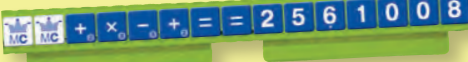
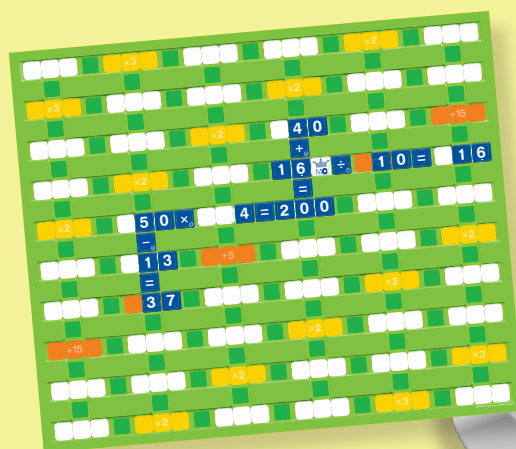
• 4 jeux

- Ludix
- Tapadix
- Addissous
- Unitas



CALCUL MENTAL

Maxicalcul



- 1 plateau
- 4 présentoirs
- 90 jetons dans leur sac
- 1 sablier
- 1 calculatrice

